



Die Wiener
Volkshochschulen



3 MIN. VON **U4** **U6**
LÄNGENFELDASSE

FACHTAGUNG 2010 LERNEN & SPIELEN

SPIELEND LERNEN IN DER ERWACHSENENBILDUNG
KOMPETENZZENTRUM „INNOVATIVES LERNEN MIT
DEN MEDIEN DER INFORMATIONSGESELLSCHAFT“



☎ 01 810 80 67
➔ www.meidling.vhs.at

FACHTAGUNG 2010 LERNEN & SPIELEN

SPIELEND LERNEN IN DER ERWACHSENENBILDUNG

Computerspiele, Spiele im Internet,
Spiele auf und mit mobilen
Anwendungen sind zu einem festen
Bestandteil im Leben junger
Menschen geworden.

GAME BASED LEARNING PROGRAMM

Game based learning meint den Einsatz von Computerspielen im Unterricht bzw. in Lernprozessen. Computerspiele werden heute auch schon in Unternehmen, an Schulen und Universitäten eingesetzt. Immer mehr dieser serious games werden von den verschiedenen Herstellern auf den Markt gebracht. Spiele unterhalten, sie motivieren zum Weitermachen bzw. zur Wiederholung.

SPIELE MOTIVIEREN

Der Mensch „ist nur da ganz Mensch,
wo er spielt“. Friedrich Schiller
meinte damit, dass durch Spiele die
Ganzheitlichkeit der menschlichen
Fähigkeiten hervorgebracht wird.

INNOVATIVES LERNEN

Für Bildungseinrichtungen liegt es auf der Hand, sich mit verschiedenen Zugängen zum Lernen und mit unterschiedlichen Formen des Lernens auseinanderzusetzen. Das Kompetenzzentrum „Innovatives Lernen mit den Medien der Innovationsgesellschaft“ macht Lernen & Spielen zum Thema der Tagung 2010, um Erkenntnisse und Erfahrungen zu verbreiten und mit Lehrenden, ProgrammplanerInnen, BeraterInnen und BildungsmanagerInnen zu diskutieren. Ausgewählte Spiele sollen auf ihre Einsatzmöglichkeit ausprobiert werden.

TERMIN

**Mittwoch, 10. November 2010
8.30–15.00 Uhr**

ORT

**Volkshochschule Meidling
Längenfeldgasse 13-15, 1120 Wien**

8.30	Kaffee und Kipferl
9.00	Beginn der Fachkonferenz Eröffnung: Mario Rieder Geschäftsführer der Wiener Volkshochschulen GmbH Einleitende Worte: Dr. Gerhard Bisovsky Direktor der VHS Meidling
9.30	Prof. ⁱⁿ Dr. ⁱⁿ Doris C. Rusch, Donau-Universität Krems. Leiterin des Fachbereichs „Applied Game Studies“ (Computerspielforschung); vorher 3 Jahre am MIT (Massachusetts Institute of Technology) in Boston. Referat: „Lernpotenziale von Computerspielen“
10.15–10.45	Kaffeepause
10.45	Mag. Michael D. Kickmeier-Rust, Universität Graz. Virtuelle Welten, virtuelle LehrerInnen – Attraktives Lernen mit Computerspielen. Erfahrungen aus den Europäischen Forschungsprojekten ELEKTRA und 80 Days.
12.00	Buffet
13.00–15.00	Spiele Session Einzelspiele und Gruppenspiele zum Ausprobieren
Moderation	Hildegund Heczko, MSc Leitung Kompetenzzentrum „Innovatives Lernen mit den Medien der Informationsgesellschaft“

ANMELDUNG

Anmeldung unter: anna.ruziczka@vhs.at oder 01 89 174-302



Die Wiener
Volkshochschulen

VOLKSHOCHSCHULE MEIDLING

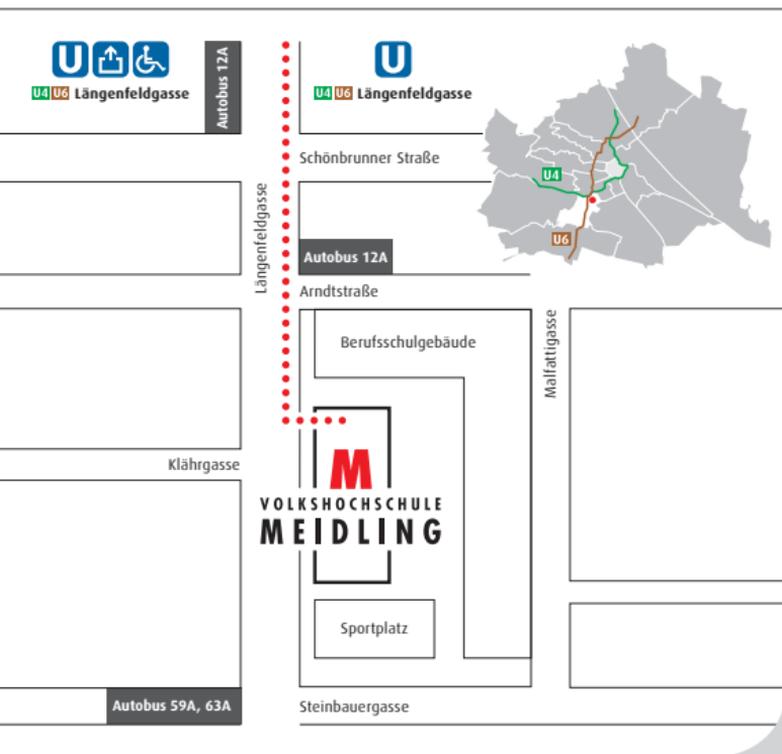


Foto: Monika Morawetz

ANMELDUNG

Anmeldung unter: anna.ruziczka@vhs.at oder 01 89 174-302

Tagungsort

Volkshochschule Meidling

Längenfeldgasse 13-15

1120 Wien

T: 01 810 80 67

F: 01 810 80 67 76 110

www.meidling.vhs.at

office@meidling.vhs.at

FACHTAGUNG 2010 LERNEN & SPIELEN

SPIELEND LERNEN IN DER ERWACHSENENBILDUNG
KOMPETENZZENTRUM „INNOVATIVES LERNEN MIT
DEN MEDIEN DER INFORMATIONSGESELLSCHAFT“



01 810 80 67



www.meidling.vhs.at